

# POSLOUCHEJ, CO SNĚDLA

## CO POTŘEBUJETE:

- rulička, plastový oválný obal
- barevné papíry, nůžky, lepidlo
- obrázky různých potravin

## POSTUP:

Budete potřebovat papírový nebo plastový válec, který bude sloužit jako tělo housenky. Pomocí barevných papírů, nůžek a lepidla ozdobte housenku. Na víčku je třeba vyříznout otvor pro pusy, aby do ní bylo možné vkládat obrázky. V *Příloze* se nacházejí potraviny, které jsou ve vyprávění v knížce *Tuze hladová housenka*, kterou napsal Eric Carle. Použít však můžete jakékoliv obrázky.

Když máte housenku i jídlo připravené, jste připraveni na hru. Hra se zaměřuje na trénink sluchového vnímání, porozumění a paměť. Před dítě položte housenku a rozložte obrázky. Vy řeknete název jídla, dítě najde příslušný obrázek a strčí ho housence do pusy. Pro trénink různé náročnosti můžete nejdřív mluvit tak, aby Vám dítě vidělo na pusy. Následně můžete zkoušet předříkávat se zakrytou pusou např. papírem. Zapojit můžete i cvičení na sluchovou paměť, pokud dítěti řeknete dvě a více věcí, které má housenka sníst.

## CO PROCVIČUJETE:

Aktivita je zaměřena zejména na trénink sluchového vnímání, odezírání a porozumění. Při předříkávání více věcí trénujete i sluchovou paměť. Rozvíjí se též slovní zásoba dítěte.

## NA CO SE ZAMĚŘIT:

Všímejte si, zda dítě lépe rozumí instrukci, pokud vidí na ústa. Zkoušejte předříkávat z levé, pravé strany či se zakrytými ústy např. papírem. Později zapojte instrukce z více částí (např. *Housenka snědla jablko a lízátko*) či složitější instrukce (např. *Housenka snědla ovoce*).



**ZDROJ OBRÁZKU:** SAS Pardubice, <https://ourkiwhomeschool.com/free-very-hungry-caterpillar-printables/> (obrázky v Příloze)

PŘÍLOHA:



