

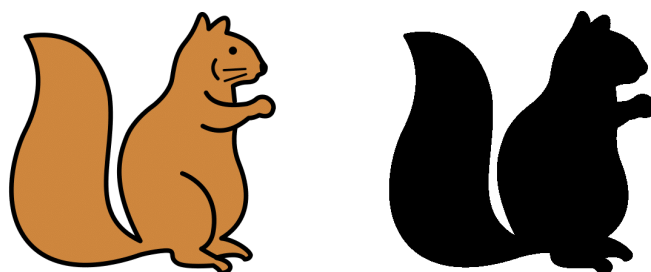
NAJDEŠ MŮJ STÍN?

CO POTŘEBUJETE:

Obrázky a stíny zvířátek, nůžky.

POSTUP:

Poproste rodiče, aby vytiskli obrázky zvířátek a jejich stínů a vystřihněte je. Použít můžete naše návrhy níže anebo zcela jiné. Pokud máte možnost, vytiskněte si obrázky na tvrdý papír, aby se vám s nimi lépe pracovalo. (Případně lze obrázky nalepit na karton a obstříhnout.) Také si je můžete zalaminovat, aby vám déle vydržely. Vaším úkolem pak je, najít správný stín každého zvířete. Pokud všechny stíny bez problému poznáte, kartičky zamíchejte a zahrajte si s nimi pexeso!



Hru můžete ještě ztížit – vytiskněte si také obrázky toho, čím se zvířata živí. Kromě stínů budete přiřazovat také to, co zvířátka papají.

CO PROCVIČUJETE:

Při této hře si procvičíte zrakové vnímání a učíte se přiřazovat správné tvary. Hra podporuje také logické myšlení, komunikaci, slovní nebo znakovou zásobu a jemnou motoriku. Když hrajete pexeso, procvičujete zrakovou paměť.

NA CO SE ZAMĚŘIT:

Nezoufejte, pokud vše nepůjde hned. Ze začátku budou děti určitě potřebovat vaši pomoc. Povídejte si s nimi o rozdílech mezi zvířátky – čtyři nohy, dlouhé nohy, velké uši, malý čumák – a společně hledejte odpovídající stín. Všimněte si, která zvířátka děti přiřadí snáze, procvičujte a upozorňujte na rozdíly těch, které se nedaří najít. Nezapomeňte vše poctivě pojmenovávat a všimněte si, jak zvířecí jména ovládají děti. Rozumí slovu? Rozumí znaku? Dokáží samy zvíře pojmenovat slovem nebo znakem? Použijí citoslovce? Poznají při přiložení na špatné místo svou chybu? S nejmenšími dětmi zvířátko vystřihněte podél okraje a přikládejte je na stíny. Všimněte si, zda dítě pozná správnou dvojici.

ZDROJ NÁPADU: <https://arasaac.org/>

